

Catálogo

EXPLORA-[®]T



**Manual
Moderno**
aprende más



Manual Moderno adquiere la marca



En Manual Moderno estamos convencidos que es clave unir esfuerzos para lograr mejores resultados, por lo que nos es muy grato compartir con ustedes que damos un paso más, pues hemos incorporado una nueva línea de negocio a nuestro catálogo.

La marca Explora-T, con más de 10 años de experiencia, creada por la Mtra. Psic. Estela Velázquez Torres, ha ofrecido una diversa gama de herramientas innovadoras dedicadas al bienestar emocional, cognitivo-conductual de la población infantil, juvenil, así como el de sus familias.

El catálogo de materiales ludo-terapéuticos cuenta con una gama extensa de herramientas disponibles, tales como: muñecos anatómicos, lienzos y muñecos emocionales, títeres, materiales de aprendizaje, entre otros.

Estamos convencidos que Explora-T ahora como parte de la Familia de Manual Moderno pondrá a disposición de familias y profesionales del comportamiento un recurso valioso pensado en sus necesidades.



índice



Monstruitos 1 - 5

Modelos sexuales 7 - 9

Juegos de mesa ¡Emotimanía! ... 13 - 21

**Metros de diversión
con los tapetotes 23 - 28**

Emoti Títeres simbólicos 29 - 32

Cubos de Tela 33 - 36

Monstruitos



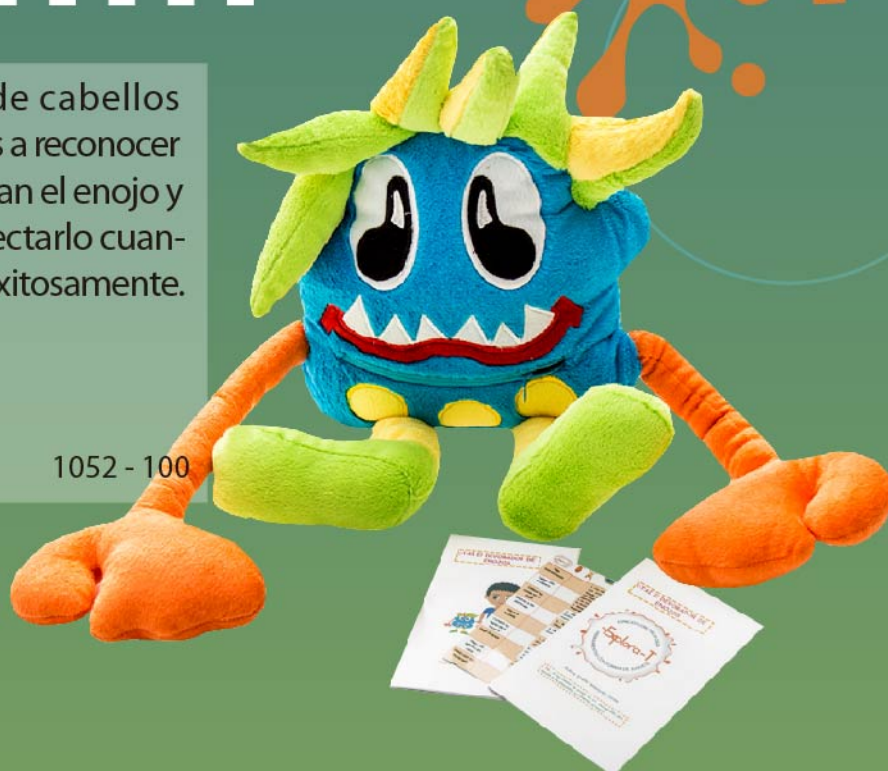
Taí

El devorador de enojos

Taí es un monstruo azul de cabellos parados que apoya a los niños a reconocer las sensaciones que conforman el enojo y de esta manera puedan detectarlo cuando aparece y hacerle frente exitosamente.

Contenido:
Muñeco (1)
Instructivo (1)
Cuento con ejercicios (1)

1052 - 100



+5

Mumu

El devorador de miedos

Un perrito monstruosamente fiel que ayuda a desarrollar la creatividad en los niños para enfrentar sus miedos y aumentar la confianza en sí mismos.

Contenido:
Muñeco (1)
Instructivo (1)
Cuento para colorear (1)
Cuento (1)

1049 - 100



EXPLORA-T



+4

Ciao El elaborador de duelos

Ciao ayuda a que los niños aprendan a elaborar duelos elevando su capacidad de adaptación, así como a sentirse seguros y aumentar su capacidad de salir adelante ante cualquier situación.

Contenido:

Muñeco (1)
Instructivo (1)
Cuento (1)
Tarjetas plastificadas (44)
Emocionómetro (1)

1056 - 200



+3

Ocy El devorador de conflictos

Este amigo afelpado ayuda al pequeño a identificar las situaciones que provocan el conflicto y favorece la creación de estrategias para solucionarlo.

Contenido:

Muñeco (1)
Instructivo (1)
Cuento (1)

1051 - 100



3

Diyo

El devorador de pesadillas

En una forma divertida y creativa, Diyo ayuda a los niños a explorar y enfrentar lo que producen sus pesadillas y afrontar situaciones reales o imaginarias, aumentando la confianza en sí mismos.

Contenido:

Muñeco (1)

Instructivo (1)

Cuento (1)

1050 - 100



+3



Bye Bye

El elaborador de pérdidas

Este tierno monstruo de brazos largos, ayuda a enfrentar las pérdidas (fallecimiento de un ser querido, cambio de escuela, etc.), elaborando los duelos.

Contenido:

Muñeco (1)

Instructivo (1)

Cuento (1)

Tarjetas plastificadas (44)

Emocionómetro (1)

1055 - 200



4



+4

EXPLORA-T



+4

Ferby

El monstruo de valores

Por medio del juego, Ferby, con su gran sonrisa, apoya a los pequeños en el camino de integrar los valores en su actuar cotidiano por medio de diferentes tarjetas y actividades.

Contenido:
Muñeco (1)
Instructivo (1)
Tarjeta comodín (1)
Tarjetas de definiciones (16)
Tarjetas de actividades (24)

1054 - 100



Celesto

El monstruo antibullying

Con lentes y dientes simpáticos, Celesto enseña a los niños, y no tan niños, que cada característica física y de nuestra personalidad nos hace seres únicos y especiales, además desarrolla la fuerza interna para enfrentar el bullying o acoso escolar.

Contenido:
Muñeco (1)
Instructivo (1)
Cuento (1)
Cuadernillo de trabajo (1)

1052 - 100



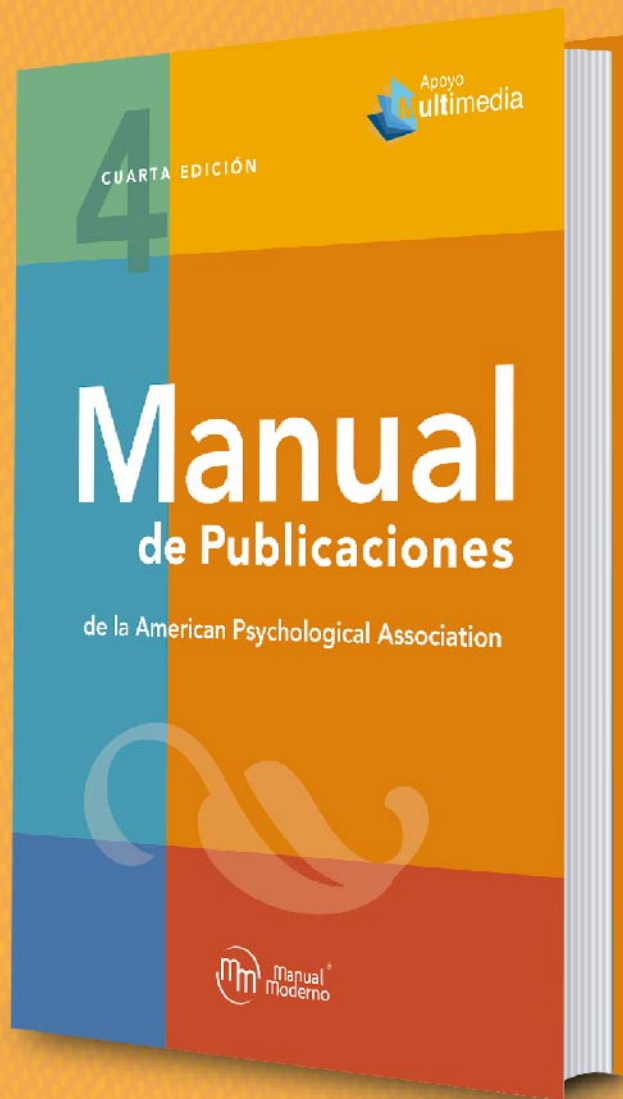
+4



5



Apoyo
Multimedia



CUARTA
4
EDICIÓN

Manual de Publicaciones

de la American Psychological Association

Modelos sexuados



Muñeca Embarazada



De una forma didáctica, ayuda a conocer y manejar los cambios en la dinámica familiar ante diferentes situaciones como el nacimiento de un nuevo hermano y el proceso de integración en la familia o la prevención de embarazos a temprana edad. Además, propicia una participación activa de ambos padres en la crianza de los hijos.

Contenido:

Muñeca (1)	Bambineto (1)
Bebé (1)	Pañalera (1)
Bata de hospital (1)	Caja con sonido de llanto (1)
Pañal (1)	Instructivo (1)
Cobija (1)	



Adolescente

1021 - 100



Adulta

1022 - 100

Familia Medium

¡Gesticulan emociones!

Los modelos anatómicos permiten emplear la imaginación de los niños con el objetivo de aumentar su comunicación espontánea cuando se trabajan temas estresantes en torno a su dinámica familiar, escolar o incluso en la relación consigo mismo.

Facilitan el reconocimiento de jerarquías, estereotipos, el concepto adquirido de cada miembro de la familia, de los compañeros de su escuela o de los diferentes elementos que componen su propia personalidad.

Los distintos personajes ayudan a los niños a expresar todos sus sentimientos verbalmente, favoreciendo el manejo del lenguaje y exteriorizando lo que no es capaz de expresar de manera formal.

***Contenido:**

Modelos sexuados (6 u 8 integrantes: adultos, niños, adultos mayores, preadolescentes y muñeca embarazada)

Instructivo (1)

Cuento (1)

Aditamentos (manos mutis, parches explora, bocas y cejas)

*El contenido depende del kit seleccionado

EXPLORA-T[®]



+3

Familia Chiquitín



Los modelos anatómicos permiten emplear la imaginación de los niños con el objetivo de aumentar su comunicación espontánea cuando se trabajan temas esresantes en torno a su dinámica familiar, escolar o incluso en la relación consigo mismo.

Facilitan el reconocimiento de jerarquías, estereotipos, el concepto adquirido de cada miembro de la familia, de los compañeros de su escuela o de los diferentes elementos que componen su propia personalidad. Los distintos personajes ayudan a los niños a expresar todos sus sentimientos verbalmente, favoreciendo el manejo del lenguaje y exteriorizando lo que no es capaz de expresar de manera formal.

***Contenido:**

Modelos sexuales (6, 8 o 10 integrantes: adultos, niños, adultos mayores, preadolescentes, adolescentes y muñeca embarazada)

Instructivo (1)

Cuento (1)

Aditamentos (manos mutis, parches explora, bocas y cejas)

*El contenido depende del kit seleccionado



Listado de Modelos Sexuados

Código de Producto	Categoría	Colección	Nombre	Contenido
1021-100	MODELOS SEXUADOS	MEDIUM TEZ CLARA	Muñeca Embarazada Adolescente	1 muñeca, 1 bebé, 1 bata de hospital, 1 pañal, 1 cobija, 1 babineto, 1 pañalera, 1 caja con sonido de llanto y 1 instructivo.
1022-100	MODELOS SEXUADOS	MEDIUM TEZ CLARA	Muñeca Embarazada Adulta	1 muñeca, 1 bebé, 1 bata de hospital, 1 pañal, 1 cobija, 1 babineto, 1 pañalera, 1 caja con sonido de llanto y 1 instructivo.
1023-100	MODELOS SEXUADOS	MEDIUM TEZ CLARA	Kit Niño y Niña	1 muñeco niño, 1 muñeco niña, 1 instructivo, 1 cuento y aditamentos: 2 manos mutis, 2 parches explora, 8 bocas, 4 cejas.
1024-100	MODELOS SEXUADOS	MEDIUM TEZ CLARA	Kit Adolescentes	1 muñeco adolescente, 1 muñeca adolescente, 1 instructivo y aditamentos: 2 manos mutis, 2 parches explora, 8 bocas, 4 cejas.
1025-100	MODELOS SEXUADOS	MEDIUM TEZ CLARA	Kit Adultos	1 muñeca, 1 muñeco, 1 instructivo y aditamentos: 2 manos mutis, 2 parches explora, 8 bocas, 4 cejas.
1026-100	MODELOS SEXUADOS	MEDIUM TEZ CLARA	Kit familia (6) con muñeca embarazada	1 instructivo, 1 cuento, 1 caja con sonido de llanto, 1 muñeco adulto, 1 muñeca embarazada, 2 niños, 2 adultos mayores, aditamentos: 6 manos mutis, 6 parches explora
1027-100	MODELOS SEXUADOS	MEDIUM TEZ CLARA	Kit familia (6) tez clara con orificio y 4 bocas	1 instructivo, 1 cuento, 2 adultos, 2 niños, 2 adultos mayores, 24 bocas, 12 cejas, aditamentos: 6 manos mutis, 6 parches explora.
1123-100	MODELOS SEXUADOS	MEDIUM TEZ CLARA	Kit familia (6) muñeca embarazada y 4 bocas	1 instructivo, 1 cuento, 2 adultos, 2 niños, 2 adultos mayores, 24 bocas, 12 cejas, aditamentos: 6 manos mutis, 6 parches explora.
1124-100	MODELOS SEXUADOS	MEDIUM TEZ CLARA	Kit familia (6) y 4 bocas	1 instructivo, 1 cuento 1 adulto, 1 muñeca embarazada, 1 caja con sonido de llanto, 2 niños, 2 adultos mayores, 24 bocas, 12 cejas, aditamentos: 6 manos mutis, 6 parches explora.
1125-100	MODELOS SEXUADOS	MEDIUM TEZ CLARA	Kit familia (8)	1 instructivo, 2 adultos, 2 niños, 2 adultos mayores, 2 preadolescentes, aditamentos: 8 manos mutis, 8 parches explora.
1126-100	MODELOS SEXUADOS	MEDIUM TEZ CLARA	Kit familia (8) y 4 bocas	1 instructivo, 1 cuento, 2 adultos, 2 niños, 2 adultos mayores, 2 preadolescentes, 32 bocas, 16 cejas, aditamentos: 8 manos mutis, 8 parches explora.
1000-100	MODELOS SEXUADOS	CHIQUITÍN TEZ CLARA	Kit Niño y niña Tez clara con orificio	1 instructivo, 1 cuento, 1 muñeco niño, 1 muñeco niña, 8 bocas, 4 cejas, aditamentos: 2 manos mutis, 2 parches explora.
1028-100	MODELOS SEXUADOS	CHIQUITÍN TEZ CLARA	Kit Niño y niña Tez clara con sonrisa	1 instructivo, 1 cuento, 1 muñeco niño, 1 muñeco niña, aditamentos: 2 manos mutis y 2 parches explora.
1001-100	MODELOS SEXUADOS	CHIQUITÍN TEZ CLARA	Kit chiquitín (6) Tez clara con gesticulación	1 instructivo, 1 cuento, 2 adultos, 2 niños, 2 adultos mayores, 24 bocas, 12 cejas, aditamentos: 6 manos mutis, 6 parches explora.
1029-100	MODELOS SEXUADOS	CHIQUITÍN TEZ CLARA	Kit chiquitín (6) Tez clara sonrisa	1 instructivo, 1 cuento, 2 adultos, 2 niños, 2 adultos mayores, aditamentos: 6 manos mutis, 6 parches explora.
1002-100	MODELOS SEXUADOS	CHIQUITÍN TEZ CLARA	Kit chiquitín (6) Tez clara, muñeca embarazada orificio	1 instructivo, 1 cuento, 1 adulto, 1 muñeca embarazada, 2 niños, 2 adultos mayores, 1 caja con sonido de llanto, 24 bocas, 12 cejas, aditamentos: 6 manos mutis, 6 parches explora.
1030-100	MODELOS SEXUADOS	CHIQUITÍN TEZ CLARA	Kit chiquitín (6) Tez clara, muñeca embarazada sonrisa	1 instructivo, 1 cuento, 1 adulto, 1 muñeca embarazada, 2 niños, 2 adultos mayores, 1 caja con sonido de llanto, aditamentos: 6 manos mutis, 6 parches explora.
1003-100	MODELOS SEXUADOS	CHIQUITÍN TEZ CLARA	Kit chiquitín (8) Tez clara orificio	1 instructivo, 1 cuento, 2 adultos, 2 niños, 2 adultos mayores, 2 preadolescentes, 32 bocas, 16 cejas, aditamentos: 8 manos mutis, 8 parches explora.
1031-100	MODELOS SEXUADOS	CHIQUITÍN TEZ CLARA	Kit chiquitín (8) Tez clara sonrisa	1 instructivo, 1 cuento, 2 adultos, 2 niños, 2 adultos mayores, 2 preadolescentes, aditamentos: 8 manos mutis, 8 parches explora.
1004-100	MODELOS SEXUADOS	CHIQUITÍN TEZ CLARA	Kit chiquitín (8) Tez clara, muñeca embarazada orificio	1 instructivo, 1 cuento, 1 adulto, 1 muñeca embarazada, 2 niños, 2 adultos mayores, 2 preadolescentes, 1 caja con sonido de llanto, 32 bocas, 16 cejas, aditamentos: 6 manos mutis, 6 parches explora.
1032-100	MODELOS SEXUADOS	CHIQUITÍN TEZ CLARA	Kit chiquitín (8) Tez clara, muñeca embarazada sonrisa	1 instructivo, 1 cuento, 1 adulto, 1 muñeca embarazada, 2 niños, 2 adultos mayores, 2 preadolescentes, 1 caja con sonido de llanto, aditamentos: 8 manos mutis, 8 parches explora.
1005-100	MODELOS SEXUADOS	CHIQUITÍN TEZ CLARA	Kit chiquitín (10) Tez clara orificio	1 instructivo, 1 cuento, 2 adultos, 2 niños, 2 adultos mayores, 2 preadolescentes, 2 adolescentes, 40 bocas, 20 cejas, aditamentos: 10 manos mutis, 10 parches explora.
1033-100	MODELOS SEXUADOS	CHIQUITÍN TEZ CLARA	Kit chiquitín (10) Tez clara sonrisa	1 instructivo, 1 cuento, 2 adultos, 2 niños, 2 adultos mayores, 2 preadolescentes, 2 adolescentes, aditamentos: 10 manos mutis, 10 parches explora.
1006-100	MODELOS SEXUADOS	CHIQUITÍN TEZ CLARA	Kit chiquitín (10) Tez clara, muñeca embarazada orificio	1 instructivo, 1 cuento, 1 adulto, 1 muñeca embarazada, 2 niños, 2 adultos mayores, 2 preadolescentes, 2 adolescentes, 1 caja con sonido de llanto, 40 bocas, 20 cejas, aditamentos: 10 manos mutis, 10 parches explora.
1034-100	MODELOS SEXUADOS	CHIQUITÍN TEZ CLARA	Kit chiquitín (10) Tez clara, muñeca embarazada sonrisa	1 instructivo, 1 cuento, 1 adulto, 1 muñeca embarazada, 2 niños, 2 adultos mayores, 2 preadolescentes, 2 adolescentes, 1 caja con sonido de llanto, aditamentos: 10 manos mutis, 10 parches explora.

Listado de Modelos Sexuados

[illegible]

juegos de mesa!

Emotimania

 **EXPLORAT[®]**

Emotimania

Juego de cartas para la expresión de emociones y sentimientos. Los niños aprenden a reconocer sus emociones y las de los demás, mediante divertidas actividades, lo cual permite la adquisición de competencias y habilidades sociales que les ayudan a mejorar las relaciones afectivas y familiares mediante 6 divertidas actividades.

Contenido:
Tarjetas (36)
Instructivo (1)

Versión rígido 1060 - 100
Versión cartón 1061 - 100



Tablero

Átomo emocional

Con Tito, los niños aprenderán a reconocer las diferentes emociones y sentimientos, así como su intensidad. Con ello aumentará su conocimiento y favorecerá el manejo de sus emociones. Además, podrán descubrir las emociones máscara.

Contenido:

Tablero imantado (1)
Fichas imantadas (28)
Instructivo (1)

1057 - 100



Tablero

Semáforo emocional

Mediante la técnica del semáforo los niños aprenden a gestionar sus emociones asociando los colores del semáforo con las emociones y conductas que pueden afectarlos a ellos o a otros.

Rojo: ¡Alto! Cuando no puedas controlar una emoción hay que detenerte como los coches con la luz roja del semáforo. **Amarillo: ¡Piensa!** Después de detenerte es momento de pensar y darte cuenta de lo que estás sintiendo. **Verde: ¡Soluciona!** Si te das tiempo de pensar aprendes a encontrar diferentes alternativas o soluciones al problema o conflicto con tu emoción.

Contenido:

- Tablero imantado (1)
- Fichas con personajes (8)
- Fichas Yo (2)
- Fichas rojas (2), amarillas (2), verdes (2)
- Instructivo (1)

1058 - 100



Tablero Causa y Efecto

Desarrollando su inteligencia emocional, los niños piensan, analizan y conocen la forma en la que sus emociones impactan en sus acciones y derivan en consecuencias. Comprenderán que en ocasiones la causa puede ser el efecto y el efecto la causa. También, se orienta a la toma de decisiones asertiva y se promueve la conciencia del mundo a su alrededor.

Contenido:

- Tablero imantado (1)
- Fichas imantadas (6)
- Instructivo (1)

1059 - 100



+7

Un viaje emocionante



Juego de mesa didáctico que ayuda al desarrollo de habilidades para el manejo de 18 emociones diferentes, propiciando asertividad al actuar ante diversas situaciones. Rupert es un personaje divertido que mediante un recorrido ayudará al niño a reconocer las sensaciones que forman parte de cada emoción y así poder distinguirlos.

Contenido:

Tablero (1)
Tarjetas de Tren (17)
Tarjetas Sr. Roca (4)
Tarjetas Boleto Dorado (4)

Dados de plástico (2)
Fichas (5)
Instructivo (1)

1062 - 100



Ser o no Ser

Juego Antibullying

Ser o no Ser es un juego muy versátil que apoya a los niños a entender las diferentes formas de bullying y reconocer algunas características para distinguir quién está involucrado en la dinámica. Los jugadores se enfrentarán a situaciones de bullying desde diferentes roles, estimulando sus habilidades sociales y fortalezas de carácter al experimentar diversos escenarios.

Contenido:

Tablero (1)

Tarjetas de roles (10)

Tarjetas de llave dorada (5)

Tarjetas de semáforo (5)

Tarjetas para estimular habilidades sociales (67)

Tablas de situaciones y complicaciones (64)

Tarjetas con alternativas (40)

Regletas de apoyo para adultos (40)

Silbato (1)

Fichas (10)

Dados (2)

1063 - 100



Lotipares de los valedores

EXPLORA-T

¡8 en 1! Durante la infancia se producen cambios en el desarrollo social y afectivo. Lotipares de los valedores ayuda a los niños a reconocer sus propios valores y los de sus semejantes de una forma divertida, al mismo tiempo que comprenden y conocen el mundo que los rodea.

Contenido:

Tablas de lotería (12)

Tarjetas (20)

Fichas (108)

Instructivo (1)

1065 - 100



Lotipares de emociones

El juego de Lotipares de emociones ayuda a los padres y maestros a abordar las emociones con los niños. De una forma divertida, los menores reconocen sus propias emociones y las de los demás, le ponen un nombre, hablan y expresan sobre cómo se sienten y aprenden a pedir ayuda cuando la necesitan.

Contenido:

Tablas de lotería (12)
Tajetas (36)
Fichas (108)
Instructivo (1)

1064 - 100





Manual Moderno ha recibido durante
10 años consecutivos el distintivo como
Empresa Socialmente Responsable.

2022

**¡Metros de diversión
con los Tapetotes!**


EXPLORA[®]T

Tapetote

Yo siento



Mediante el juego, el niño o adolescente aprenderá a identificar las emociones que se presentan en situaciones cotidianas, también, el juego facilitará la empatía y la comunicación afectiva y efectiva con los demás.

Contenido:
Tapete de lona (1)
Instructivo (1)
1081 - 100

+3

Tapetote

soy un valedor

Aprendamos con los Valedores



El tapete de los valores ayuda a propiciar la expresión y transmisión de los valores en torno a la vida cotidiana entre los participantes, por medio de divertidas y creativas actividades dinámicas.

Contenido:
Tapete de lona (1)
Instructivo (1)

1082 - 100

+4

Tapetote de los pies a la cabeza



Por medio de divertidas actividades motrices, este tapete ayuda a propiciar la identificación de las partes que conforman el cuerpo humano (de acuerdo con la edad y etapa de desarrollo), su función y los respectivos cuidados de cada una de éstas.

Contenido:

Tapete de lona (1)

Fichas (15)

Instructivo (1)

1083 - 100

+4

Tapetote Eureka

Diviértete y aprende a detectar la violencia y enfrentarla en formas creativas



En este entretenido juego llamado Eureka el jugador emprenderá una labor de identificación de las diferentes formas de violencia, ayudará a desarrollar diferentes formas de enfrentarla y prevenirla.

Contenido:

Tapete de lona (1)

Tarjetas (34)

Fichas de plástico (36)

Instructivo (1)

1085 - 100

+6

25

Tapetote Ser o no ser

EXPLORA[®]T

Aprendamos sobre el Bullying y las formas de prevenirlo

Niños, adolescentes y adultos se colocarán en situaciones y roles diferentes para combatir y prevenir el bullying. Incluye regletas que apoyarán a los adultos a enfrentar una situación de bullying en equipo: padres, profesores y estudiantes.

Contenido:

Tapete de lona (1)
Instructivo (1)
Tarjetas de roles (10)
Tarjetas de llave dorada (5)
Tarjeta de semáforo (5)
Tarjetas para estimular habilidades sociales (67)
Tarjetas de situaciones y complicaciones (64)
Tarjetas con alternativas (40)
Regletas de apoyo para adultos (5)
Silbato (1)
Fichas (10)
Dados (2)

1088 - 100



Tapetote los valores de Ferby



Con avances y retrocesos en el tablero, nuestro valioso amigo Ferby apoya a los jugadores en el camino de conocer e integrar los valores y su significado en su actuar cotidiano a través de los divertidos retos por cumplir.

Contenido:

Tapete de lona (1)
Instructivo (1)
Tarjetas de definiciones (16)
Tarjetas de actividades (24)
Tarjeta comodín (1)
Dado (1)
Fichas (5)

1086 - 100

Tapetote Un viaje emocionante



Rupert es un amigo-tren que hace un viaje al mundo de las emociones. Acompaña a los niños en un recorrido a través del tapetote a reconocer las sensaciones que forman parte de uno mismo y de los demás jugadores. Ayuda a descubrir qué situaciones hacen que aparezca cada una de las emociones y, de forma divertida, aprenderán cómo solucionar problemas.

Contenido:

Tapete de lona (1)
Tarjetas (27)
Fichas (5)
Instructivo (1)
Dados (2)

1087 - 100

Kits tapetote y juego de mesa



Kit Un viaje emocionante

Rupert es un amigo-tren que hace un viaje al mundo de las emociones. Durante su recorrido, acompaña a los niños a reconocer las sensaciones que forman parte de uno mismo y de los demás jugadores. Ayuda a descubrir qué situaciones provocan cada una de las emociones y, de forma divertida, aprenden cómo solucionar problemas.

Un viaje emocionante te preparó retos que, conforme lo juegues, podrás cumplir con mayor facilidad cada vez, así que, si no puedes cumplir alguno, no te desanimes y sigue intentando.

Contenido:

Juego de mesa (1)
Tapetote (1)

Más información del
contenido en las páginas: 18 y 27

+4

1089 - 100

Kit Ser o no ser

El bullying o acoso escolar es un problema que se refleja en las aulas escolares de todo el mundo. Los jugadores se enfrentarán a situaciones de bullying desde diferentes roles, estimulando sus habilidades sociales y fortalezas de carácter al experimentar diversos escenarios.

Contenido:

Juego de mesa (1)
Tapetote (1)

Más información del
contenido en las páginas: 19 y 26

+6

1090 - 100

Kit Un juego con valor

Por medio de divertidas y creativas actividades dinámicas, se ayuda a propiciar la expresión y transmisión de los valores en torno a la vida cotidiana entre los participantes.

Contenido:

Monstruo Ferby (1)
Tapetote (1).

Más información del
contenido en las páginas: 5 y 27

+4

1091 - 100

Emoti Titeres simbólicos



EXPLORA-T[®]

Kit Emoti Títeres simbólicos 4



Los emoti títeres simbólicos permiten emplear la imaginación de los niños con el objetivo de aumentar su comunicación espontánea cuando se trabajan temas estresantes en torno a su dinámica familiar, escolar o incluso en la relación consigo mismo. Facilitan el reconocimiento de jerarquías, estereotipos, el concepto adquirido de cada miembro de la familia, de los compañeros de su escuela o de los diferentes elementos que componen su propia personalidad. Los distintos personajes ayudan a los niños a expresar todos sus sentimientos verbalmente, favoreciendo el manejo del lenguaje y exteriorizando lo que no es capaz de expresar de manera formal. Ayudan en el abordaje de situaciones de conflicto social como bullying y acoso sexual dentro y fuera del ámbito escolar. El títere en general nos ayuda a fomentar el trabajo en equipo, la relación con sus iguales (compañeros), la relación con las figuras de autoridad, etc.

Contiene:

Títeres (4)

Caras pinta emociones lavables (4)

Instructivo (1)

1111 - 100



Los Ángeles pueden simbolizar la capacidad de anteponer el bienestar de los demás al propio, hacer lo correcto, figuras de verdad y altas exigencias para sus acciones. Permiten el uso de la fantasía para trabajar en torno a los conceptos del bien y el mal, la dualidad del ser humano, la ambivalencia, etc.



El Diablo puede simbolizar los impulsos, egoísmo, astucia, prioriza el placer sin medir consecuencias.



Kit Emoti Títeres simbólicos 12

EXPLORA-T[®]

Contiene:

Títeres: reyes, príncipes, bufón, hada, bruja, mago, hogro, doncella, guerrero, guerrera (12)
Caras pinta emociones lavables (12)
Instructivo (1)

1112 - 100



Los Reyes pueden simbolizar la mayor jerarquía de un grupo como lo es el adulto, quien toma decisiones, es la autoridad, figura de respeto, liderazgo y protección.



Los príncipes pueden simbolizar personas con privilegios y en ocasiones que se esfuerzan poco, personas con preparación para ser líderes en cumplimiento de ideales o estereotipos de género.



El Bufón puede simbolizar un personaje relajado, la diversión casi llegando a irresponsabilidad, con baja jerarquía y que rompe paradigmas.
El Hada puede simbolizar una figura cálida y de apoyo, experiencia o consejo, que tiene el poder de guiar a cumplir deseos.



El Ogro puede simbolizar fuerza, irascibilidad, una figura inflexible, egoísta, rigurosa, malhumorada y hasta peligrosa.
La Bruja puede simbolizar una figura fuerte, astuta, desconfiada, amenazante, relacionada con buscar su propio bienestar, incluso a costa de otros.



El Guerrero puede simbolizar fuerza, valentía, protección, fortaleza y cumplimiento de metas. Se incluye guerrera mujer para romper con estereotipos de género.



La Doncella simboliza una figura con baja jerarquía, que está al servicio de los demás y puede llegar a parecer invisible.
El Mago simboliza una figura de apoyo con experiencia, sabiduría, consejo, desafiante y el poder para conseguir cosas que pocos pueden, ese poder está al servicio de algunos.



+4



Kit Emoti Títeres simbólicos 16



Contiene:

Títeres: reyes, príncipes, bufón, hada, bruja, mago, hogro, doncella, guerrero, guerrera, ángeles, diablos (16)

Caras pinta emociones lavables (16)

Instructivo (1)

1113 - 100



El Diablo puede simbolizar los impulsos, egoísmo, astucia, prioriza el placer sin medir consecuencias.



Los Reyes pueden simbolizar la mayor jerarquía de un grupo como lo es el adulto, quien toma decisiones, es la autoridad, figura de respeto, liderazgo y protección.



Los príncipes pueden simbolizar personas con privilegios y en ocasiones que se esfuerzan poco, personas con preparación para ser líderes en cumplimiento de ideales o estereotipos de género.



El Bufón puede simbolizar un personaje relajado, la diversión casi llegando a irresponsabilidad, con baja jerarquía y que rompe paradigmas.
El Hada puede simbolizar una figura cálida y de apoyo, experiencia o consejo, que tiene el poder de guiar a cumplir deseos.



Los Ángeles pueden simbolizar la capacidad de anteponer el bienestar de los demás al propio, hacer lo correcto, figuras de verdad y altas exigencias para sus acciones. Permiten el uso de la fantasía para trabajar en torno a los conceptos del bien y el mal, la dualidad del ser humano, la ambivalencia, etc.



El Ogro puede simbolizar fuerza, irascibilidad, una figura inflexible, egoísta, rigurosa, malhumorada y hasta peligrosa. La Bruja puede simbolizar una figura fuerte, astuta, desconfiada, amenazante, relacionada con buscar su propio bienestar, incluso a costa de otros.



El Guerrero puede simbolizar fuerza, valentía, protección, fortaleza y cumplimiento de metas. Se incluye guerrera mujer para romper con estereotipos de género.



La Doncella simboliza una figura con baja jerarquía, que está al servicio de los demás y puede llegar a parecer invisible. El Mago simboliza una figura de apoyo con experiencia, sabiduría, consejo, desafiante y el poder para conseguir cosas que pocos pueden, ese poder está al servicio de algunos.



Cubos de Tela

 **EXPLORA-[®]T**

Emociónate con Gotita

EXPLORA[®]T

Un colorido personaje llamado Gotita ayuda a los niños más pequeños en el reconocimiento de 6 emociones, las sensaciones que las conforman y sus detonadores. Al ser usado en grupos, propicia la empatía.

Contenido:
Dado de tela (1)
Instructivo (1)

1066 - 100



Dado Soy único



Mediante retos y juegos, Riqui Tiqui acompaña a los niños en el descubrimiento de ellos mismos y de su autoestima, desde la definición del concepto hasta el desarrollo de métodos o estrategias para alimentarla y fortalecerla.

Contenido:
Dado de tela (1)
Instructivo (1)

1068 - 100



+1

35

Dado armable

Yo puedo



Tito, ayudado de tarjetas, dados y fichas, facilita a estructurar situaciones complicadas del día a día y a desarrollar estrategias para enfrentarlas. De esa manera se estimula el desarrollo de alternativas de autoprotección.

Contenido:

Dado de tela desarmable (1)

Tarjetas (35)

Emocionómetro (1)

Dado (1)

Instructivo (1)

1067 - 100





www.manualmoderno.com